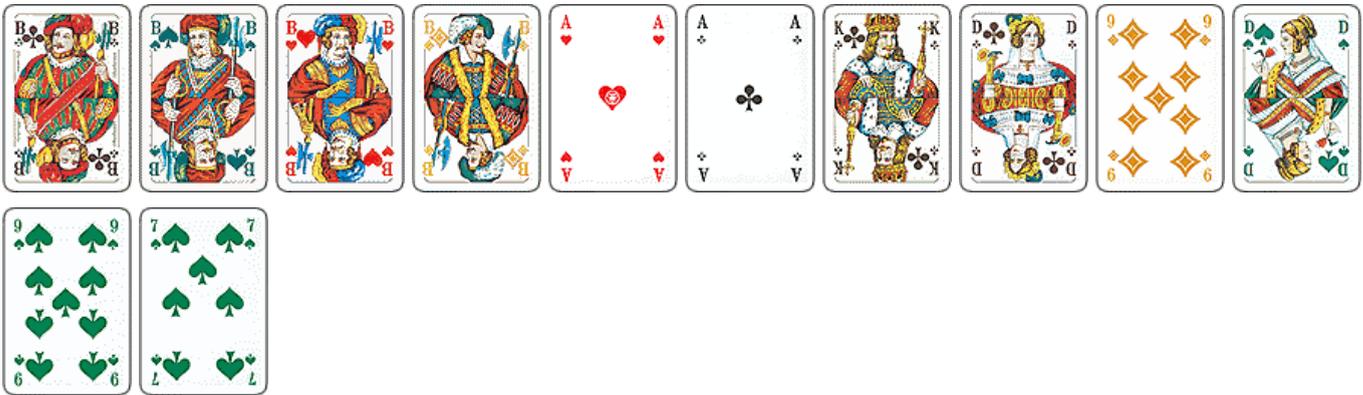


Auflösung KW 4

Hallo liebe Skatfreunde des Skatclubs Hummel Hummel,

in einer Turniersituation sollte **kein Spiel mehr verloren werden**. In **Mittelhand** halten wir nach Aufnahme für gereizte 18 folgende Karte:

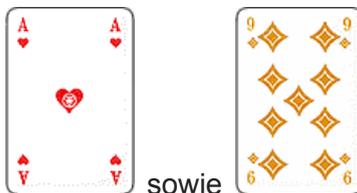


Gesucht wurde das Spiel mit dem höchstmöglichen Zählwert, welches bei entsprechender Drückung immer gewonnen wird.

Teilgenommen haben 24 Mitglieder, die Lösung herausgefunden haben 7. Und die Losfee bescherte folgenden drei Mitgliedern 5 Euro Guthaben für den Clubabend:

Norbert Nikisch, Martin Nagler und Karl-Heinz Schreiber. Herzlichen Glückwunsch !

Bezüglich der Lösung zitiere ich gerne einen der richtig Antwortenden:



“absolut sicher ist der Kreuz mit Fünf und  sowie  in den Skat gedrückt. Im günstigsten Fall für die Gegenspieler gäbe es dann 59 Augen.”

Kreuz mit 5 zählt 72, Pik mit 4 nur 55.

Der Grand zählt zwar 120, es gibt aber etliche Verteilungen, wie der verloren geht, auch schon aufgrund der Tatsache, dass Gegenspieler 6 Volle führen und der Alleinspieler 3 Stiche abgibt.

Der Knackpunkt ist hier tatsächlich die **Mittelhandposition**. Das Spiel (betrifft auch das weniger zählende Pikspiel) kann dort nur verloren werden, wenn Herzass abhanden kommt, also ab in den Keller damit.